



Čas přípravy
30 minut



Čas realizace
do ukončení hry



Prostor
kdekoliv



Roční období
kdykoliv



Počet účastníků
12 a více (sudý počet)



Věková kategorie
15+

NETRADIČNÍ VYBÍJENÁ

Obecný cíl: Rozvoj těchto kompetencí: sociální a personální, k řešení problémů.

Konkrétní cíl: Kolektivní míčová hra na posílení spolupráce v týmu, reflexů, komunikace, koordinace pohybu a posílení fyzické zdatnosti.

Motivace: Oblíbená vybíjená je hrou, kterou odmítne jen málokterý jedinec. Tato hra se nejvíce hraje na školách, pořádají se v ní turnaje i na regionálních nebo celostátních úrovních. I Pionýr v této hře pořádal republikovou soutěž. Tato hra nabízí napětí, týmovou spolupráci a vyžaduje smysl pro fair-play.

Legenda: Planeta Pomoc – viz příběh v úvodu metodiky.

Potřeby: 6 volejbalových míčů, hřiště v tělocvičně (velikost volejbalového hřiště s malým zápolím).

Provedení: Hraje se na hřišti o velikosti pro tradiční vybíjenou, volejbal. Toto hřiště však nemá mít téměř žádné zápolí, mělo by být ohraničeno vysokými mantinely – nejlépe využít tělocvičnu malých rozměrů. Proti sobě hrají dvě stejně velká družstva, každé na jedné polovině hřiště. Na začátku hry je 6 míčů rozestavěno na střední půlicí čáře a hráči stojí u zadní hrany svého hřiště. Na písknutí začíná hra. Hráči se snaží vzít míč z půlicí čáry a vybijet hráče z druhého družstva. Hráči si mohou nahrávat mezi sebou, ale nesmí překročit půlicí čáru. Hráč, který je vybitý, odchází mimo hřiště a čeká, až jeden z jeho spoluhráčů chytne míč od protivníka. V tom případě pak opět jde do hřiště a hraje znovu. Hráči, kteří jsou vybití, se staví do fronty podle toho, jak byli vybití, a vrací se v tomtéž pořadí. Úkolem týmu je vybit všechny hráče z protějšího družstva. Tím hra končí, vymění si pole a hrají odvetu.

Tato aktivita přibližuje Ideály Pionýra: Pravda, Přátelství a Překonání.

Přístup k dětem se specifickými vzdělávacími potřebami:

Zrakově postižení – nevhodné.

Sluchově postižení – dát si pozor na to, aby účastník byl poblíž a mělo možnost při vysvětlování odezírat ze rtů vedoucího – vysvětlování krok za krokem. Zjednodušený návod v textové podobě. Rozhodčí by měl jasně gestikulovat a stát tak, aby na něj účastník dobře viděl.

Mentálně postižení – záleží na postižení, u lehčích forem postižení srozumitelné vysvětlení hry v jednoduchých krátkých větách. Názorná ukázka hry.

Řečově postižení – bez omezení.

Obtížně vychovatelní – stanovit striktní hranice a pravidla při hře.

Jedinci se specifickými poruchami učení a chování – bez omezení.

- Pozor na:**
- Důrazně hlídat přešlapy u střední čáry.
 - Je to rychlá hra, na počátku by ji mělo sledovat více rozhodčích.

Moje poznámky:

Moje poznámky: